

교육 과정 소개서.

모바일 앱개발 올인원 패키지 Online



강의정보

- 강의장 : 온라인 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등
- 기간 : 평생 소장
- 상세페이지 : https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_app/
- 담당 : 패스트캠퍼스 온라인팀
- 강의시간 : 4270분 (약 71시간) (19/5/6 모든 강의 업데이트일 기준)
- 문의 : 02-501-9396

강의목표

- Java부터 Kotlin까지 학습하여 Android 앱 개발
- Swift 문법부터 시작하여 iOS 앱 개발
- ES6 문법을 기초로하여 ReactNative 활용하여 앱 개발

강의요약

- 하나의 강의를 통해 Android와 iOS 앱을 모두 개발 해볼 수 있는 커리큘럼
- ReactNative를 통해 웹 프론트엔드 기술을 기반으로 Android와 iOS를 모두 대응할 수 있는 앱을 개발해볼 수 있는 커리큘럼

강의특징

나만의
속도로

낮이나 새벽이나
내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳
어디서나

시간을 쪼개 먼 거리를 오가며
오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한
복습

무엇이든 반복적으로 학습해야
내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강사	은창현	과목	<ul style="list-style-type: none"> - 안드로이드 Basic with JAVA - 안드로이드 Project
		약력	<ul style="list-style-type: none"> - 현) Laftel 안드로이드 어플리케이션 개발 담당
	박성완	과목	<ul style="list-style-type: none"> - 안드로이드 Basic with Kotlin
		약력	<ul style="list-style-type: none"> - 현) Vintage appMaker App 개발 및 퍼블리싱 - 전) KT 최초 Android Tablet 해외향 개발 - 전) 삼성전자 게임 OS ADS, PC-폰 통신 프로그램, USB Driver 및 DRM 설계 및 개발 - 전) 삼성 에스원 - 저석) 열혈코딩 안드로이드 스튜디오로 만드는 코틀린
	이준원	과목	<ul style="list-style-type: none"> - iOS Basic - iOS Project
		약력	<ul style="list-style-type: none"> - 카이스트 석사 - 네이버 iOS 개발자(뮤직, 오디오클립, 시리즈온) - 네이버 캠퍼스 핵데이 멘토
	장효찬	과목	<ul style="list-style-type: none"> - ReactNative
		약력	<ul style="list-style-type: none"> - 현) 두부랩 인디개발자 - 현) COONI 공동 창업자 - 현) 리액트네이티브 서울 밋업 주최자

CURRICULUM

01.

Android Basic with Java

Chapter 00. 안드로이드 스튜디오 설치 - 가이드
Chapter 01. View - 01. 개요 (개념) (4:21)
Chapter 01. View - 02. 개요 (실습) (13:13)
Chapter 01. View - 03. 크기 (개념) (2:52)
Chapter 01. View - 04. 크기 (실습) (12:34)
Chapter 01. View - 05. Linearyout (개념) (3:13)
Chapter 01. View - 06. Linearlayout (실습) (11:42)
Chapter 01. View - 07. Relativelayout (개념) (2:28)
Chapter 01. View - 08. Relativelayout (실습) (11:12)
Chapter 01. View - 09. Framelayout (개념) (2:50)
Chapter 01. View - 10. Framelayout (실습) (11:40)
Chapter 01. View - 11. Scrollview (개념) (2:52)
Chapter 01. View - 12. Scrollview (실습) (4:47)
Chapter 01. View - 13. [과제] 과제 설명 (1:29)
Chapter 01. View - 14. 과제 풀이 (1) (6:08)
Chapter 01. View - 15. 과제 풀이 (2) (10:18)
Chapter 01. View - 16. 과제 풀이 (3) (2:42)
Chapter 02. Java - 01. 자바란 (1:56)
Chapter 02. Java - 02. 변수 (개념) (2:59)
Chapter 02. Java - 03. 자료형 (개념) (3:05)
Chapter 02. Java - 04. 변수,자료형 (실습) (12:10)
Chapter 02. Java - 06. 메소드 (실습) (9:39)
Chapter 02. Java - 05. 메소드 (개념) (4:30)
Chapter 02. Java - 07. 연산자 (개념) (5:27)
Chapter 02. Java - 08. 연산 (실습) (10:44)
Chapter 02. Java - 09. 제어흐름 (개념) (4:59)
Chapter 02. Java - 10. 제어흐름 (실습) (13:13)
Chapter 02. Java - 11. 제어흐름2 (개념) (5:43)
Chapter 02. Java - 12. 제어흐름2 (실습) (14:08)
Chapter 02. Java - 13. 배열 (개념) (6:20)

CURRICULUM

01.

Android Basic with Java

Chapter 02. Java - 14. 배열 (실습) (17:54)
Chapter 02. Java - 15. 리스트 (개념) (5:41)
Chapter 02. Java - 16. 리스트 (실습) (16:26)
Chapter 02. Java - 17. [과제] 중간과제 설명 (2:45)
Chapter 02. Java - 18. [과제] 중간과제 풀이 영상 (14:53)
Chapter 02. Java - 19. 클래스 (개념) (3:03)
Chapter 02. Java - 20. 클래스 (실습) (15:16)
Chapter 02. Java - 21. [과제] 클래스과제 설명 (1:39)
Chapter 02. Java - 22. 클래스과제 풀이 (10:11)
Chapter 02. Java - 23. 상속 (개념) (4:58)
Chapter 02. Java - 24. 상속 (실습) (16:02)
Chapter 02. Java - 25. 인터페이스 개념 (5:11)
Chapter 02. Java - 26. 인터페이스 실습 (14:20)
Chapter 02. Java - 27. 접근제어자 개념 (3:36)
Chapter 02. Java - 28. 접근제어자 실습 (10:13)
Chapter 02. Java - 29. 제너릭 개념 (3:03)
Chapter 02. Java - 30. 파이널 과제 설명 (1:12)
Chapter 02. Java - 31. 파이널 과제 풀이 (12:44)
Chapter 03. Android - 01. 안드로이드 스튜디오 투어 1 (14:22)
Chapter 03. Android - 02. 안드로이드 스튜디오 투어 2 (17:54)
Chapter 03. Android - 03. 안드로이드 스튜디오 투어 3 (9:06)
Chapter 03. Android - 04. 안드로이드 스튜디오 투어 4 (5:14)
Chapter 03. Android - 05. Activity 개념 (12:04)
Chapter 03. Android - 06. Activity 실습 (10:44)
Chapter 03. Android - 07. Intent 개념 (10:09)
Chapter 03. Android - 08. Intent 실습 1 (12:01)
Chapter 03. Android - 09. Intent 실습 2 (9:58)
Chapter 03. Android - 10. Intent 실습 3 (8:31)
Chapter 03. Android - 11. Stack 개념 (13:50)
Chapter 03. Android - 12. Stack 실습 (10:35)

CURRICULUM

01.

Android Basic with Java

Chapter 03. Android - 13. Thread 개념 (3:46)
Chapter 03. Android - 14. Thread 실습 (10:08)
Chapter 03. Android - 15. Context 개념 (5:27)
Chapter 03. Android - 16. Context 실습 (6:55)
Chapter 03. Android - 17. Resource 실습 (21:01)
Chapter 03. Android - 18. ViewComponent 실습 (11:39)
Chapter 03. Android - 19. Listenr 실습 (17:16)
Chapter 03. Android - 20. 계산기 만들어보기 과제 설명 (1:23)
Chapter 03. Android - 21. 계산기 만들어보기 과제 풀이 (24:45)
Chapter 03. Android - 22. Fragnet 개념 (7:01)
Chapter 03. Android - 23. Fragnet 실습 1 (11:57)
Chapter 03. Android - 24. Fragnet 실습 2 (11:17)
Chapter 03. Android - 25. Fragnet 실습 3 (8:10)
Chapter 03. Android - 26. Fragnet 실습 4 (8:01)
Chapter 03. Android - 27. Library 개념 (5:22)
Chapter 03. Android - 28. Library 실습 (19:01)
Chapter 03. Android - 29. AddView 개념 (3:08)
Chapter 03. Android - 30. AddView 실습 (11:50)
Chapter 03. Android - 31. 전화번호부 과제 설명 (1:16)
Chapter 03. Android - 32. 전화번호부 과제 풀이 (18:11)
Chapter 03. Android - 33. ListView 개념 (6:45)
Chapter 03. Android - 34. ListView 실습 1 (20:39)
Chapter 03. Android - 35. ListView 실습 2 (6:18)
Chapter 03. Android - 36. ListView 실습 3 (5:08)
Chapter 03. Android - 37. Recycvler Vlew 개념 (4:29)
Chapter 03. Android - 38. Recycvler Vlew 실습 (17:43)
Chapter 03. Android - 39. Pager , TabLayout 개념 (1:41)
Chapter 03. Android - 40. Pager , TabLayout 실습 (17:53)
Chapter 03. Android - 41. Shared Preference 개념 (4:26)
Chapter 03. Android - 42. Shared Preference 실습 (18:53)

CURRICULUM

01.

Android Basic with Java

Chapter 03. Android - 43. AsyncTask 개념 (5:15)
Chapter 03. Android - 44. AsyncTask 실습 (11:59)
Chapter 03. Android - 45. Network 개념 (12:06)
Chapter 03. Android - 46. Network 실습 1 (18:30)
Chapter 03. Android - 47. Network 실습 2 (18:51)
Chapter 03. Android - 48. Authorization 개념 (3:18)
Chapter 03. Android - 49. Authorization 실습 (9:02)



CURRICULUM

02.

Android Basic with Kotlin

Chapter 01. 기본 - 00. AndroidStudio 프로젝트만들기 (14:07)
Chapter 01. 기본 - 00. IntelliJ 설치가이드
Chapter 01. 기본 - 01. First (가장먼저 알아야 할 것) (21:10)
Chapter 01. 기본 - 02. Number (숫자형) (17:15)
Chapter 01. 기본 - 03. String (문자형) (13:59)
Chapter 01. 기본 - 04. Any (Any 형) (15:07)
Chapter 01. 기본 - 05. function (함수) (17:59)
Chapter 01. 기본 - 06. condition (제어문) (21:25)
Chapter 01. 기본 - 07. label (레이블) (18:54)
Chapter 01. 기본 - 08. collection (컬렉션) (14:46)
Chapter 01. 기본 - 09. Exception (예외) (16:03)
Chapter 02. 객체지향 - 10. Class (클래스의 기본) (19:43)
Chapter 02. 객체지향 - 11. 다형성 (다형성) (18:09)
Chapter 02. 객체지향 - 12. Abstract.Interface (17:19)
Chapter 02. 객체지향 - 13. DataClass (14:44)
Chapter 02. 객체지향 - 14. Object (14:07)
Chapter 03. 함수형 프로그래밍 - 15. lambdas와 함수형프로그래밍 (21:38)
Chapter 03. 함수형 프로그래밍 - 16. 주요함수 (20:18)
Chapter 03. 함수형 프로그래밍 - 17. Closure (11:53)
Chapter 03. 함수형 프로그래밍 - 18. 확장함수 (19:09)
Chapter 03. 함수형 프로그래밍 - 19. DSL (13:42)
Chapter 03. 함수형 프로그래밍 - 20. Currying (13:05)
Chapter 04. 재미있는 기능 - 21. infix (8:43)
Chapter 04. 재미있는 기능 - 22. multi values return (14:34)
Chapter 04. 재미있는 기능 - 23. Lazy and Lateinit (12:54)
Chapter 04. 재미있는 기능 - 24. properties (14:19)
Chapter 04. 재미있는 기능 - 25. java interlop (자바와 연동) (12:09)
Chapter 05. 실전 - 01. Android 개발시 Kotlin의 장점 11개 (Java to Kotlin) (14:03)
Chapter 05. 실전 - 02. 미니프로젝트 cardshare (9:08)



CURRICULUM

03.

iOS

Basic

Chapter 01. 나의_첫앱_도전_1 - 01. 기초개념 (13:00)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 02. intro (5:40)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 03. Xcode (4:15)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 04. ViewController (4:07)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 05. Alert (4:54)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 06. 문제해결하기 (9:50)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 07. 도전과제 (4:56)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 08. 뷰구성하기 (11:13)
Chapter 02. 나의_첫앱_도전_1 - 09. 앱은 어떻게 동작하나 (3:45)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 10. intro (3:20)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 11. 오브젝트_이해하기 (4:34)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 12. 문자열과_변수 (7:12)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 13. 아웃렛_연결하기 (4:48)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 14. 변수와_상수 (2:22)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 15. 메소드_작성하기 (2:50)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 16. 타입추론 (1:39)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 17. 지역변수와 인스턴스 변수 (2:08)
Chapter 03. 나의_첫앱_도전_2 - 18. 클로저 기초 (4:22)
Chapter 04. 나의_첫앱_도전_3 - 19. 스타일링 Intro (2:58)
Chapter 04. 나의_첫앱_도전_3 - 20. 이미지뷰와 레이블 스타일링 (7:21)
Chapter 04. 나의_첫앱_도전_3 - 21. 버튼 스타일링 (2:07)
Chapter 04. 나의_첫앱_도전_3 - 22. 오토레이아웃 (10:13)
Chapter 04. 나의_첫앱_도전_3 - 23. 앱아이콘과 앱이름 (3:12)
Chapter 05. 스위프트 - 24. Intro (3:50)
Chapter 05. 스위프트 - 25. Playground (3:19)
Chapter 05. 스위프트 - 26. Comment (1:59)
Chapter 05. 스위프트 - 27. Tuple (6:09)
Chapter 05. 스위프트 - 28. Boolean (18:08)
Chapter 05. 스위프트 - 29. Scope (5:30)
Chapter 06. 스위프트 - 30. Flow Control Intro (3:15)

CURRICULUM

03.

iOS

Basic

Chapter 06. 스유프트 - 31. Flow Control - while loop (8:34)
Chapter 06. 스유프트 - 32. Flow Control - for loop (18:46)
Chapter 06. 스유프트 - 33. Flow Control - switch (16:19)
Chapter 07. 스유프트 - 34. Function Intro (3:04)
Chapter 07. 스유프트 - 35. Function 실습 (21:22)
Chapter 07. 스유프트 - 36. Function 요약 (1:44)
Chapter 07. 스유프트 - 37. Function 도전과제 (9:27)
Chapter 07. 스유프트 - 38. Function 심화 (20:26)
Chapter 07. 스유프트 - 39. Optional Intro (3:45)
Chapter 07. 스유프트 - 40. Optional 기본 (5:49)
Chapter 07. 스유프트 - 41. Optional 심화 (23:10)
Chapter 07. 스유프트 - 42. Optional 도전과제 (8:30)
Chapter 08. 스유프트 - 43. Collection Intro (2:58)
Chapter 08. 스유프트 - 44. Collection - Array 개념 (2:55)
Chapter 08. 스유프트 - 45. Collection - Array 실습 (25:23)
Chapter 08. 스유프트 - 46. Collection - Dictionary 개념 및 실습 (17:49)
Chapter 08. 스유프트 - 47. Collection - Set (4:54)
Chapter 08. 스유프트 - 48. Closure (17:12)
Chapter 08. 스유프트 - 49. Collection & Closure (15:50)
Chapter 08. 스유프트 - 50. Collection & Closure 도전과제 (12:42)
Chapter 09. 스유프트 - 51. Structure - Intro (2:27)
Chapter 09. 스유프트 - 52. Structure - 실습 (25:26)
Chapter 09. 스유프트 - 53. Structure - 도전과제 (6:12)
Chapter 09. 스유프트 - 54. Protocol (7:42)
Chapter 09. 스유프트 - 55. Properties (2:09)
Chapter 09. 스유프트 - 56. Properties 실습 (24:42)
Chapter 09. 스유프트 - 57. Property vs. Method (4:03)
Chapter 09. 스유프트 - 58. Method (18:47)
Chapter 09. 스유프트 - 59. Structure 요약 (1:45)
Chapter 10. 스유프트 - 60. Class - Intro (3:44)

CURRICULUM

03.
iOS
Basic

Chapter 10. 스위프트 - 61. Class vs. Structure (26:08)
Chapter 10. 스위프트 - 62. Class 상속 (25:47)
Chapter 10. 스위프트 - 63. Class 이니셜라이저 (19:49)
Chapter 10. 스위프트 - 64. Class 언제 상속을 쓸까 (6:30)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 65. TableView intro (6:28)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 66. TableView 준비하기 (16:52)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 67. Custom TableViewCell 적용 (19:53)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 68. TableViewCell 디자인 다듬기 (11:29)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 69. DetailView와 연결 및 Presenting (8:01)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 70. Segue를 이용한 데이터 전달 (18:27)
Chapter 11. 상금리스트 앱 - 71. TableView 결론 (3:52)
Chapter 12. MVC - 72. Design Pattern, MVC (18:02)
Chapter 12. MVC - 73. Refactoring 실습 (25:40)
Chapter 13. CollectionView - 74. Intro (4:40)
Chapter 13. CollectionView - 75. CollectionView 구현 및 해상도 대응 (35:23)
Chapter 14. Animation - 76. 오토레이아웃을 이용한 Animation (17:18)
Chapter 14. Animation - 77. 오토레이아웃을 이용한 Animation - Spring 애니메이션 (3:49)
Chapter 14. Animation - 78. 오토레이아웃을 이용한 Animation - Transition 애니메이션 (3:11)
Chapter 14. Animation - 79. 뷰속성을 이용한 Animation (13:53)
Chapter 15. Music App - 80. 뮤직앱 소개 (8:01)
Chapter 15. Music App - 81. 프로젝트 세팅 (2:09)
Chapter 15. Music App - 82. 곡목록뷰 만들기 (32:47)

CURRICULUM

04. ReactNative

Chapter 00. React Native 소개 - 01. React Native OT (12:27)
Chapter 00. React Native 소개 - 02. React Native 역사, 경쟁사 (18:35)
Chapter 01. React Native 시작하기 - 01. 세부적인 설치 과정 (nodejs & npm) (18:32)
Chapter 01. React Native 시작하기 - 02. React Native 설치 끝내기 (22:31)
Chapter 01. React Native 시작하기 - 03. Android & iOS 동시 돌려보기 (6:42)
Chapter 02. ES6 - 01. Babel소개, String literal (7:48)
Chapter 02. ES6 - 02. 객체 비구조화, 배열 비구조화, 객체 리터럴 (12:36)
Chapter 02. ES6 - 03. babel 로컬 환경 설정 (22:00)
Chapter 02. ES6 - 04. for..of (8:16)
Chapter 02. ES6 - 05. Spread Operator (5:45)
Chapter 02. ES6 - 06. Rest Operator (2:47)
Chapter 02. ES6 - 07. Arrow Function (4:39)
Chapter 02. ES6 - 08. Default Params (1:55)
Chapter 02. ES6 - 09. Includes (3:21)
Chapter 02. ES6 - 10. Let & Const (5:47)
Chapter 02. ES6 - 11. Import & Export 바벨 세팅 마무리 (5:24)
Chapter 02. ES6 - 12. Classes (7:26)
Chapter 02. ES6 - 13. Trailing Commas (2:02)
Chapter 02. ES6 - 14. Map & Set (6:03)
Chapter 02. ES6 - 15. Async & Await (4:40)
Chapter 03. Components 알아보기 - 01. React Native Components OT (2:28)
Chapter 03. Components 알아보기 - 02. React Native Components (Button, View) (9:41)
Chapter 03. Components 알아보기 - 03. React Native Comonents (Input, Touch, Keyboard, List) (16:33)
Chapter 04. State 관리 - 01. Props & State (13:42)
Chapter 04. State 관리 - 02. Style - Flexbox (1) (15:40)
Chapter 04. State 관리 - 03. Style - Flexbox (2) (16:15)
Chapter 04. State 관리 - 04. Style - Flexbox Exercise (16:47)
Chapter 04. State 관리 - 05. View, Image, Text props (17:04)
Chapter 05. 화면 만들기 - 01. 로그인 화면 만들기 (1) (15:56)
Chapter 05. 화면 만들기 - 02. 로그인 화면 만들기 (2) (14:24)

CURRICULUM

04. ReactNative

Chapter 05. 화면 만들기 - 03. TextInput 재사용 컴포넌트 만들기 (18:24)
Chapter 05. 화면 만들기 - 04. TextInput 재사용 컴포넌트 만들기 보완 (3:24)
Chapter 05. 화면 만들기 - 05. Button 재사용 컴포넌트 만들기 (1) (12:57)
Chapter 05. 화면 만들기 - 06. Button 재사용 컴포넌트 만들기 (2) (14:00)
Chapter 05. 화면 만들기 - 07. 회원가입 화면 만들기 (20:21)
Chapter 06. Flow - 01. Flow 적용하기 (LoginScreen, Button) (24:33)
Chapter 06. Flow - 02. Flow 적용하기 (TextInput, SignupScreen) (14:24)
Chapter 07. React Navigation - 01. React-Navigation OT (2:37)
Chapter 07. React Navigation - 02. React Navigation 종류 및 사용법 알아보기-1 (17:00)
Chapter 07. React Navigation - 03. React Navigation 종류 및 사용법 알아보기-2 (7:15)
Chapter 07. React Navigation - 04. 프로젝트 구조 짜기 (19:42)
Chapter 07. React Navigation - 05. React-Navigation 설치하기 (10:05)
Chapter 07. React Navigation - 06. React-Navigation 직접 사용 (27:27)
Chapter 08. Unit Test - 01. Unit Testing - Intro to Jest - Enzyme (3:14)
Chapter 08. Unit Test - 02. Unit Testing - Jest & Enzyme 설치 및 Snapshot 테스트- (15:05)
Chapter 08. Unit Test - 03. Unit Test 종류 알아보기 (18:20)
Chapter 08. Unit Test - 04. Jest spy & Test coverage 올리기 (18:16)
Chapter 09. React Life - 01. React Life Cycle (17:32)
추가 공개 예정(19/5/6 모든 영상 업로드)

CURRICULUM

추가 공개 예정(19/5/6 모든 영상 업로드)

05.

Android Project

CURRICULUM

추가 공개 예정(19/5/6 모든 영상 업로드)

06.

iOS Project
